سبع ألعاب مراجعة بلا أدوات — بطاقة الصف

لصفّ من 40 طالباً، باللوح والدفاتر. القاعدة في كل لعبة: يستحضر كل طالب الإجابة، وأكثر الصف يصيب، ولا نقاط في العلامات.

اللعبة	القواعد	تناسب · الصف
1. دقيقتان من الذاكرة · 10 د	يكتب كل طالب ما يتذكّره عن العنوان في دقيقتين، والكتب مغلقة. يقارن بجاره ويضيف بقلم آخر. نقطة لكل إضافة جديدة صحيحة.	حقائق، مفاهيم · 20 زوجاً
2. الكرسي الساخن · 10 د	طالب ظهره إلى اللوح، والمصطلح مكتوب خلفه. فريقه يعطيه تعريفاً أو مثالاً بالدور دون قول الكلمة. نقطة إن خمّن في دقيقة.	مفردات، مفاهيم · فريقان
3. سباق الخطوط · 10 إلى 15 د	ورقة لكل خطّ عليها ثلاث مسائل. كل طالب خطوة واحدة أو تصحيح، ثم يمرّرها. نقطة لكل مسألة صحيحة.	إجراءات · 4 خطوط من 10
4. المعلّم ضدّ الصف · 5 إلى 10 د	حلّ على اللوح فيه خطأ واحد. 30 ثانية لكتابة رقم السطر وتصحيحه. يرفع الجميع دفاترهم معاً؛ أكثر من النصف يصيب = نقطة للصف.	إجراءات، أخطاء شائعة · فردي
5. قف إن كانت صحيحة · 5 إلى 10 د	عبارة صحيحة أو خاطئة. خمس ثوانٍ صمت، ثم يقف الجميع معاً عند الإشارة إن رأوها صحيحة. ويشرح طالب واقفٌ وآخر جالس سببيهما.	مفاهيم · فردي
6. الرؤوس المرقّمة · 10 إلى 15 د	مجموعات من 4 بالالتفات، لكل طالب رقم. دقيقة لتتّفق المجموعة. تعلن الرقم بعد النقاش، فيكتب صاحبه الإجابة ويرفعها.	مفاهيم، إجراءات · 10 مجموعات
7. لوحة النقاط · 20 د	جدول على اللوح: 4 دروس × نقاط 1 و2 و3. الجميع يكتب كل إجابة. يجيب عن الفريق صاحب الدور رقم مقعد تختاره أنت.	الوحدة كاملة · 4 فرق

من مدوّنة string.education — String. اطبعه وانسخه وشاركه كما تشاء.